



VOTRE PROPRE WHATSAPP !

COURS AFRICA CODE WEEK

PUBLIC

Autodidactes passionnés par l'informatique. Jeunes adultes curieux et autonomes souhaitant se démarquer et recevoir une formation sur les toutes dernières technologies mobiles et WhatsApp !

POURQUOI CE COURS ?

Tout le monde connaît WhatsApp : une des applications de messagerie instantanée les plus populaires au monde, particulièrement dans les marchés émergents et encore plus en Afrique. Avec plus de 800 millions d'utilisateurs, WhatsApp sert souvent de service téléphonique et de messagerie de remplacement et nous fait faire le grand plongeon numérique dans l'ère du « tout mobile ».

Le marché des applications mobiles poursuivant sa croissance effrénée, il est de plus en plus compliqué pour les développeurs d'exploiter les technologies mobiles, avec pas moins de 3 différentes plateformes et de multiples langages de programmation, outils de développement et modèles d'affaires à connaître et maîtriser !

DESCRIPTION DU COURS

Cet atelier se présente comme une introduction aux technologies Web (HTML, CSS, JavaScript) utilisées en synergie avec Meteor.js. Cette infrastructure d'application à code source ouvert et financée

par capital-risque est déjà utilisée dans le monde entier par les entreprises (jeunes pousses, grandes entreprises et ONG confondues !) pour leurs activités quotidiennes. Elle facilite en effet la création d'applications puissantes pouvant fonctionner sur tous types de périphériques.

Cet atelier s'appuie sur les connaissances existantes des élèves en matière de technologies Web pour leur permettre de maîtriser une autre infrastructure d'application. Ils apprendront ainsi à créer un « clone » Whatsapp, une application de messagerie instantanée qui fonctionne sur appareil mobile et présente les caractéristiques suivantes :

- Messagerie et groupe de messagerie
- Notifications
- Comptes utilisateurs

Les élèves suivront ensuite le processus d'installation du logiciel sur leur propre ordinateur et programmeront le code de l'application. Environ 100 lignes de code seront nécessaires, et une plateforme interactive permettra à l'ensemble de la classe de progresser de façon synchronisée par l'intermédiaire de points de contrôle. À la fin du cours, les participants installeront l'application sur leur téléphone mobile et pourront le proposer sur la boutique Google Jeux !

AFRICACODEWEEK.ORG